

實境應用大解密 XR 時代來臨 研討會

壹、活動主旨

市調機構分析全球的 ARVR 產品和服務的消費總額，從今年 114 億美元開始上升至 2021 年可達 2150 億美金，其中教育市場可達 80 億美金。

2016 年稱之為 ARVR 的元年，翻轉教育的應用層出不窮，也成為了近幾年教育市場的應用規劃結合程式教育的學習，今年最受矚目的 ARVR 也開始擴散至製造業和零售業，當然，這些技術也將應用於政府、交通、教育、廣告、行銷及物聯往等領域，透過教育的學習協助老師及學生進行 ARVR 的教案開發、專題製作、校園導覽、迎新活動... 等擴增實境與虛擬實境之場域導覽，有效幫助台灣 ARVR 產業應用與發展。

本次研討會將帶來 XR 趨勢的應用研習與實例展示，並現場演示 MAKAR 實境應用編輯平台之製作流程與開發流程，MAKAR 讓人人不需學習程式編譯即可快速開發 XR 應用！

貳、主辦單位

實踐大學

參、協辦單位

米菲多媒體股份有限公司、碁峰資訊股份有限公司

肆、實施對象與資格

現職合格專任之公私立大專院校、高中職學校教師及行政人員

伍、活動日期及時間:

2018/9/25 上午 9:00-12:00

陸、研習地點：

圖書暨資訊處 N201 電腦教室

學校地址：10462 台北市中山區大直街 70 號

交通路線圖：https://www.usc.edu.tw/zh_tw/about/about08

是否提供提供停車位：否

校園平面圖：https://www.usc.edu.tw/zh_tw/about/about09

柒、研習人數：

研習人數之名額為 30 人(額滿為止)

捌、研習課程

時間	議程	講師
30 分鐘	貴賓報到	
40 分鐘	XR 時代來臨，ARVRMR 為實境趨勢！ ■ 2021 年實境應用趨勢說明 ■ 多媒體發展 ■ 實境應用案例解析	米菲多媒體 產品經理 蔡雅雯
10 分鐘	中場休息	
40 分鐘	MAKAR 實境應用平台演示 ■ 實境應用概念解說 ■ 圖像辨識技術與圖像追蹤技術 ■ AR 實境場域應用實作 ■ VR 虛擬導覽實作	米菲多媒體 產品經理 蔡雅雯
20 分鐘	現場交流	

備註：會議議程以當日公告為準

玖、活動注意事項

- 本研習活動全程免費，歡迎報名參加
- 研習主辦單位提供 3 小時研習證明

壹拾、報名時間：即日起至 9 月 18 日止

壹拾壹、報名方式：

- 採線上報名 <https://goo.gl/bdnQKF>。
- 網址為碁峰資訊網站—【資訊圖書】—【研習活動】報名
<http://www.gotop.com.tw>
- 若報名人數超過研習名額，主辦單位保有篩選報名人員之權利。
- 本活動報名參加人數未達 15 人，暫不辦理

壹拾貳、活動聯絡人：

實踐大學圖書暨資訊處：楊雅如小姐；(02)25381111 轉 1813

碁峰資訊股份有限公司 李雅雯小姐；(02)2788-2408 轉 887